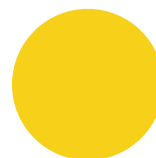


GL-AR-BASE-N32



Zastosowanie

- Parki
- Ogrody
- Oświetlenie pomników
- Oświetlenie wejść, podjazdów, parkingów, ścieżek czy chodników

Cechy produktu

- Wysoka jakość produktu
- Szkło o wysokiej czystości
- Nowoczesne diody CREE
- Odporny na warunki atmosferyczne



Parametry

Ogólne

Kod produktu	GL-AR-BASE-N32
Kod rodziny produktów	AR-BASE
Kod barwy	Tabela
Stopień ochrony	IP67
Kolor	Srebrnoszary
Wbudowany zasilacz	Nie
Sterowanie	Brak
Odporność na uderzenia	IK10

Świetlne

Moc znamionowa*	5W
Strumień świetlny oprawy**	Tabela
Wydajność oprawy**	79-90 lm/W
Współczynnik oddawania barw	> 80
Temperatura barwowa	Od ciepłej do zimnej bieli
Barwa światła[K]	Tabela
Kąt rozsyłu	Tabela

Pozostałe

Żywotność Ta=25°C	> 60 000h
Sposób montażu	Do gruntu
Zakres temperatur otoczenia	-20°C ÷ +55°C

Elektryczne

Napięcie znamionowe	230V AC
Częstotliwość sieciowa	50 Hz

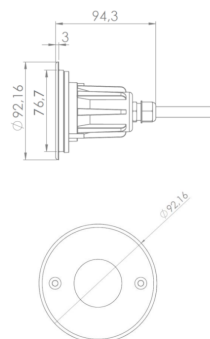
Mechaniczne

Materiał obudowy	Aluminium + stal
Materiał i rodzaj przystosy	Szkło
Wymiary [mm]	Ø92,16mm

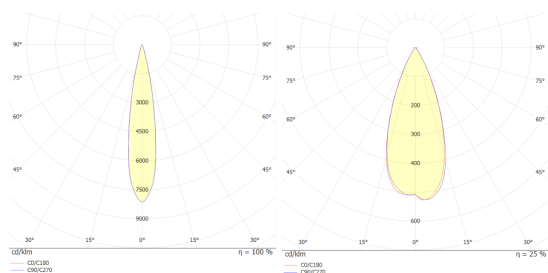
* tolerancja mocy $\pm 5\%$

** tolerancja strumienia świetlnego 7% w temp. otoczenia 25°C

Rysunek wymiarowy



Krzywa rozsyłu



Tabela

CCT 2200+150K Kod barwy 822	2700+150K 827	3000+150K 830	4000+250K 840	5000+250K 850
GL-AR-BASE-N32 370 lm	GL-AR-BASE-N32 370 lm	GL-AR-BASE-N32 370 lm	GL-AR-BASE-N32 420 lm	GL-AR-BASE-N32 420 lm
GL-AR-BASE-N34 1250 lm	GL-AR-BASE-N34 1250 lm	GL-AR-BASE-N34 1250 lm	GL-AR-BASE-N34 1450 lm	GL-AR-BASE-N34 1450 lm
GL-AR-BASE-N36 3100 lm	GL-AR-BASE-N36 3300 lm	GL-AR-BASE-N36 3300 lm	GL-AR-BASE-N36 3500 lm	GL-AR-BASE-N36 3600 lm
GL-AR-BASE-N42	GL-AR-BASE-N42 300 lm	GL-AR-BASE-N42 300 lm	GL-AR-BASE-N42	GL-AR-BASE-N42
GL-AR-BASE-N44	GL-AR-BASE-N44 460 lm	GL-AR-BASE-N44 460 lm	GL-AR-BASE-N44	GL-AR-BASE-N44
GL-AR-BASE-N48 350 lm	GL-AR-BASE-N48 500 lm	GL-AR-BASE-N48 500 lm	GL-AR-BASE-N48 570 lm	GL-AR-BASE-N48 570 lm

Oświadczenie

Zastrzegam się możliwość zmian bez uprzedzenia. Błędy i ominięcia są możliwe. Należy zawsze upewnić się czy korzystasz z najnowszej wersji dokumentu.